**Beschrijving Design**



**Door:** Justice Leaque

**Datum:** 21-11-2014

Inhoudsopgave

[Scherm 1 : Intro 3](#_Toc404348824)

[Scherm 2 : Main Menu 3](#_Toc404348825)

[Scherm 3 : Gamemode Select 3](#_Toc404348826)

[Scherm 4 : Options Menu 3](#_Toc404348827)

[Scherm 5 : Gameplay Options 4](#_Toc404348828)

[Scherm 6 : Graphics Options 4](#_Toc404348829)

[Scherm 7 : Sound Options 4](#_Toc404348830)

[Scherm 8 : Difficluty Menu 5](#_Toc404348831)

[Scherm 9 : Highscore 5](#_Toc404348832)

[Scherm 10 : Pause Menu 5](#_Toc404348833)

[Scherm 11 : Level Design 5](#_Toc404348834)

# Scherm 1 : Intro

Je krijgt eerst een intro filmpje te zien. In dat intro filmpje komt een stukje gameplay of een kleine animatie dat uitlegt hoe het moet.

Als je verder wilt naar het volgende scherm moet je op start drukken (+) of A+B tegelijk indrukken op de WII Mote.

Druk op B op de Wii mote op het spel af te sluiten.

Druk op esc op de computer om het spel af te sluiten.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt

# Scherm 2 : Main Menu

Play, Options, Quit en Back staan onder elkaar in de volgorde die in de schets staat.

Als je op Back staat en je doet het pijltje naar beneden dan moet je weer terug naar Play gaan.

Als je op Play klikt dan ga je naar het mode select scherm toe.

Als je op Options klikt dan ga je naar het options menu toe.

Als je op Highscore klikt ga je naar het highscore scherm.

Als je op Quit drukt dan komt er een scherm met weet u zeker dat u wilt afsluiten en als je op ja drukt sluit het spel af.

Als je op Back drukt dan ga je naar het Intro scherm toe en krijg je het stukje gameplay of animatie weer.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 3 : Gamemode Select

Story, Arcade, Boss en Back staan onder elkaar in de volgorde die in de schets staat.

Als je op Back staat en je doet het pijltje naar beneden dan moet je weer terug naar Story gaan.

Als je op Story klikt dan ga je verder met een spel of begin je een nieuwe game. Maar eerst ga je naar het Diffilculty scherm.

Als je op Arcade klikt dan begin je met een nieuw arcade game. Maar eerst ga je naar het Difficulty scherm.

Als je op Boss klikt dan ga je boss gevechten doen. Maar eerst moet je naar het Difficulty scherm gaan.

Als je op Back klikt ga je terug naar het Main menu toe.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 4 : Options Menu

Gameplay options, Graphics options, Sound options staan onder elkaar in de volgorde die in de schets staat.

Als je op gameplay options drukt moet je moet je naar het gameplay options gaan.

Als je op Graphics options drukt moet je naar de Graphics options gaan.

Als je op Sound Options drukt moet je naar de Sound Options gaan.

Als je op Back drukt dan moet je naar het Main Menu gaan.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 5 : Gameplay Options

Er staan drie options die je kan aan en uitzetten.

Je kan display enemy health bars aan en uitzetten als je hem aanzet zie je onder de monsters een health bars van de enemies en als je hem uitzet zie je hem niet.

Je kan display enemy health bar numbers aan en uitzetten als je hem aanzet zie je de nummers van hoeveel health de enemy nog heeft en als je die uitzet zie je hem niet.

Je kan display damage dealt aan en uitzetten en als je hem aan hebt zie je hoeveel damage je hebt gedaan en als je dat uitzet zie je dat niet.

Dan heb je nog twee buttons eronder met Save en Cancel. Als je op Save drukt doen het alles opslaan van wat je hebt aangevinkt en wat je hebt uitgevinkt. En dan ga je naar het gewone Option menu.

Als je op Cancel drukt word er niks opgeslagen en gaat hij terug naar het gewone Options menu.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 6 : Graphics Options

Er staan hier drie options die je kan aan en uitzetten.

Ja kan de Resolutie hoger en lager zetten. De Resolutie kan maximaal tot 1920 x 1080. En het minimale is 1024 x 768.

Je kan de Fullscreen aan en uitzetten. Als je die aanzet is het spel te zien door heel het scherm en als je die uitzet dan zie je het gamescherm niet over het hele scherm.

Ja kan anti-aliasing aan en uitzetten. Als je hem aanzet worden de randen van het spel scherper. Als je dat niet aan hebt dan zijn de randen minder scherm.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 7 : Sound Options

Je hebt drie options die je omhoog en omlaag kan zetten.

Je kan de Master volume omhoog doen en omlaag met een maximum tot 10 en een minimum tot 0.

Je kan de Music volume omhoog doen en omlaag met een maximum tot 10 en een minimum tot 0.

Je kan de Effect volume omhoog doen en omlaag met een maximum tot 10 en een minimum tot 0.

Dan heb je nog twee buttons eronder met Save en Cancel. Als je op Save drukt doen het alles opslaan van wat je hebt aangevinkt en wat je hebt uitgevinkt. En dan ga je naar het gewone Option menu.

Als je op Cancel drukt word er niks opgeslagen en gaat hij terug naar het gewone Options menu.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 8 : Difficluty Menu

Easy, Medium, Hard en Back staan onder elkaar in de volgorde die in de schets staat.

Als je op Easy klikt dan begint het spel met de Easy Difficulty.

Als je op Medium klikt dan begint het spel met de Medium Difficulty.

Als je op Hard klikt dan begint het spel met de Hard Difficulty.

Als je op Back drukt dan ga je terug naar het Gamemode scherm.

# Scherm 9 : Highscore

Je hebt hier maar 1 optie en dat is om terug te gaan. En de rest kan je alleen naar kijken.

Met Back ga je terug naar het Main Menu.

Je krijgt te zien wie er bovenaan staat met de naam en de score die hij heeft.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 10 : Pause Menu

Resume, Options, Quit staan onder elkaar in de volgorde die in de schets staat.

Resume betekent dat je door gaat met het spel.

Options betekent dat je naar het Options Menu gaat.

Quit betekent dat de speelsessie afsluit en naar het Main Mennu gaat.

Scherm heeft achtergrond die we ervoor hebben gemaakt.

# Scherm 11 : Level Design

Je hebt een paar dingen die in het scherm staan.

Linksboven heb je de score die de player heeft.

In het midden bovenaan staat de timer en die zorgt ervoor om te laten zien hoeveel tijd je nog hebt.

Linksonder in de hoek staan alles wat je kan gebruiken om te schieten.

De schermachtergronden veranderen per level maar de rest blijft hetzelfde.